«Олимпийские игры за столом»

(для учащихся 6 - 7классов)

Задача: 1) популяризовать знания об Олимпийских играх и идеалах олимпийского движения; 2) пропагандировать здоровый образ жизни; 3) развивать быстроту, силу и ловкость; 4) воспитывать дисциплинированность, коллективизм, творческие способности.

Инвентарь: листы бумаги; ручки; мел; цветная бумага; шашки.
Ход праздника.

Учитель. Здравствуйте, ребята! Сегодня мы проведем необычные соревнования - " Олимпийские игры за столом ". В них вам предстоит не только продемонстрировать свои физические способности, но и проявить находчивость и креативность.

1 задание"Знатоки"

На листке бумаги нужно написать название видов спорта. Продолжительность- 30 с. Побеждает команда, написавшая больше видов спорта.

Вариант. Можно усложнить задание (Например, вспомнить спортивные игры, в которых игроки используют мяч).

2 задание "эрудиты"

Каждая команда в течение 1 мин должна назвать, например, спортивные снаряды, фамилии знаменитых олимпийских чемпионов или города, в которых происходили Олимпийские игры.

3 задание "прыгуны"

Участвуют по двое представителей команд (мальчик и девочка). Участники выполняют прыжок с места. Побеждает команда, чьи участники прыгнут дальше.

4 задание «силачи»

Участники команд по очереди выполняют сгибание рук в упоре лежа (мальчики – от пола, девочки – от стула). Результаты команды суммируют. Побеждает команда, набравшая наибольшую

5 задание "армрестлинг"

Участвуют по двое представителей команд (мальчик и девочка). Заняв места по разные стороны от стола, они стараются побороть соперника. Победивший приносит своей команде очко.

6 задание «танграм»

На каждую парту раздают заготовки (фигуры на разноцветной бумаги), из которых нужно сложить фигуру. Побеждает команда, придумавшая самую интересную фигуру.

7 задание “веселый клоун”

На доске для каждой команды нарисован большой квадрат, разделенный на 9 маленьких, в углу каждого указан его номер. Каждая команда получает по 9 карточек с изображениями.

По команде марш! игроки, имеющие карточку №1, идут к доске и изображают то, что у них нарисовано на карточке, в заданном квадрате. Закончив задание, они передают эстафету следующему участнику.

По окончании конкурса учитель вешает на доску оригинал- портрет “Веселый клоун».

Побеждает команда, чей рисунок получился более похожим на оригинал.

8-е задание «пистолетик»

Участники команд по очереди выполняют приседание на одной ноге за 30 сек. (можно опираться о парту). Результаты команд суммируются. Побеждает команда, набравшая наибольшую сумму.

9-е задание «быстрые шашки»

К отдельному столу с шашками приглашают по одному от каждой команды. Жеребьевкой определяют, кто делает первый ход. Время игры для пары игроков – 1 минута.

Участник, который за это время взял меньшее количество шашек соперника, выбывает, а победитель одной из сторон. Побеждает команда, задействовавшая для достижения победы меньшее количество игроков.

Подведение итогов

Очки присуждают только за победу в конкурсах. Жюри подсчитывает количество очков.

Оглашение результатов. Награждение участников и победителей.